For loop

Met daarin 60 fps dus 60x door de loop

Per keer random plus of min bij iedere variabele op basis van state dus switch

Na for loop stuur je de huidige state en de variabelen door

Naar nieuwe state manager

Wat is state?

Wat zijn variabelen?

Stuur door naar juiste nieuwe state

Indien niet voldaan weer opnieuw vanaf de for loop